



INSTRUÇÕES PARA COMPETIÇÕES NACIONAIS

- Para a época de 2009/2010, a FPN fornece aos clubes os seguintes documentos: um livro de actas, fichas de avaliação da equipa de arbitragem, instruções para as Competições Nacionais e envelopes (10) para fornecerem à equipa de arbitragem, de forma a esta enviar os documentos relativos ao jogo à FPN.
- Sempre que possível, deve o clube visitado, facultar à equipa de arbitragem a possibilidade de utilização do fax para envio imediato da acta e eventual relatório de jogo.
- A Ficha de avaliação da equipa de arbitragem, é fornecida pela equipa visitada, deve ser preenchida antes do início de cada jogo, pelos delegados das equipas intervenientes, excepto os últimos dois pontos, que devem ser respondidos no final do jogo, e depois de assinada pelos dois delegados das equipas, deve ser entregue na mesa de jogo a fim de ser anexada à acta. Sugere-se que os últimos dois pontos e assinatura sejam preenchidos aquando do levantamento do duplicado da acta, por parte de cada uma das equipas intervenientes.
- De forma a acelerar os procedimentos a efectuar pela equipa de arbitragem, antes do início do jogo, solicita-se às equipas, a entrega, 30 minutos antes da hora do jogo, da listagem dos jogadores, por ordem numérica e apenas os cartões dos jogadores que integram a referida lista.
- Lembramos da obrigatoriedade de apresentação, aos árbitros, do cartão ou da guia de filiação de todos os agentes desportivos que participarão no jogo.
- Alertamos para o ponto 7 do regulamento de competições nacionais: necessidade de cada equipa apresentar pelo menos 6 jogadores seniores ou, nos restantes escalões, 7 jogadores (5 no caso das equipas femininas) da categoria em que se disputa o encontro.
- Relembramos ainda que, de acordo com o ponto 5.4. do regulamento de competições nacionais, cada elemento só pode figurar na acta de jogo no exercício de uma só função.
- Cada equipa poderá ser constituída no máximo por 13 jogadores e 3 oficiais. No caso da existência de um quarto elemento (médico ou fisioterapeuta) este poderá estar junto do banco, mas não fazendo parte dele.
- Na apresentação das equipas os jogadores devem apresentar-se sem gorro e de forma uniforme no que diz respeito ao equipamento utilizado.
- Se uma equipa apresentar dois guarda-redes, ambos com gorro vermelho, as substituições só poderão ocorrer entre estes dois elementos, devendo um deles ostentar o gorro nº 1 e o outro o gorro nº 13.
- A amostragem do cartão amarelo destina-se apenas ao treinador principal ou, ao abrigo das novas regras, a jogadores que estejam no campo de jogo. Todos os restantes elementos do

banco, em caso de indisciplina, serão punidos com a amostragem do cartão vermelho (equivalente a uma exclusão com substituição). Nestes casos o elemento punido deve retirar-se do banco e não poderá ficar na bancada perto do banco da sua equipa.

- Se, na opinião do árbitro, um jogador persistir em jogar e uma maneira pouco desportiva ou proceder a simulação, o árbitro exhibirá um cartão amarelo ao jogador, cartão esse que servirá de aviso para a respectiva equipa. Se este tipo de acções continuar, independentemente do jogador que as realize, o árbitro exhibirá ao jogador em causa um cartão vermelho e este será excluído do jogo com substituição (Apêndice A - instruções para os dois árbitros, ponto 7).
- Um jogador que seja excluído da partida por acumulação de três faltas pessoais (exclusões temporárias ou penaltis), pode permanecer no banco até ao final da partida, com o gorro colocado mas desapertado.
- Um jogador que seja excluído da partida com substituição, por má conduta ou brutalidade, deve abandonar o recinto de jogo e não poderá ficar na bancada perto do banco da sua equipa.
- Um jogador que seja excluído da partida por entrada incorrecta na água, pode permanecer no banco até ao final da partida.
- Um treinador que se encontre a cumprir castigo de suspensão deverá ficar na bancada e longe do banco da sua equipa não podendo dar instruções à equipa nem durante o aquecimento nem nos intervalos ou descontos de tempo.
- Os descontos de tempo (Time Out) só podem ser solicitados pelo treinador e/ou capitão de equipa.
- De acordo com a regra WP 13.1, a equipa visitada inicia o jogo do **lado esquerdo** da mesa.
- É da responsabilidade da equipa visitada, a montagem do campo e o fornecimento do material para o jogo, em correctas condições de funcionamento, de acordo com o previsto no Regulamento de Competições Nacionais. Relativamente às bolas para o aquecimento e jogo, devem ser similares e encontrar-se em boas condições (relevo e pressão).
- Sempre que se verifique a possibilidade de utilização de um sistema de som, sugerimos que seja efectuada a apresentação nominal das equipas intervenientes no jogo (visitada, visitante e de arbitragem).

Obrigada pela colaboração e boa época